

คณะศิลปกรรมศาสตร์

The Faculty of Fine and Applied Arts

คณะศิลปกรรมศาสตร์ จัดการศึกษาในระดับปริญญาตรี เปิดสอน 3 สาขาวิชา คือ

1. คอมพิวเตอร์กราฟิก
2. การออกแบบภายใน
3. การออกแบบและธุรกิจแฟชั่น

ผู้สำเร็จการศึกษาจะได้รับปริญญา **ศิลปกรรมศาสตร์บัณฑิต (ศป.บ.)**

วัตถุประสงค์และแนวทางการประกอบอาชีพ

มุ่งเน้นผลิตบัณฑิตให้มีคุณภาพทางวิชาการทั้งศาสตร์และศิลป์ ผนวกกับความรู้ทางด้านธุรกิจ และประสบการณ์จากการปฏิบัติจริง ตามสาขาวิชาที่เรียน เพื่อจะได้เป็นบัณฑิตที่พร้อมจะเข้าสู่วิชาชีพได้ทันทีที่สำเร็จการศึกษา

คอมพิวเตอร์กราฟิก

มุ่งสอนพัฒนาแนวความคิดสร้างสรรค์ด้านการออกแบบงานกราฟิกทั้งทางทฤษฎีและปฏิบัติ รวมถึงทักษะทางเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ ซึ่งสามารถประยุกต์ใช้ได้หลากหลายอาชีพ พัฒนาประสบการณ์ เพื่อการเป็นผู้ประกอบการด้านงานออกแบบกราฟิก นักออกแบบกราฟิก นักออกแบบกราฟิกสื่อภาพเคลื่อนไหว งานออกแบบแอนิเมชัน สื่อกราฟิกออนไลน์ นักวาดภาพประกอบ นักออกแบบตัวอักษร นักออกแบบตราสินค้าและบรรจุภัณฑ์ นักออกแบบแคแรคเตอร์ นักออกแบบกราฟิกเชิงข้อมูล (Info Graphic) นักออกแบบอินเตอร์เฟซ (User Interface Design) และนักพัฒนางานออกแบบเชิงปฏิสัมพันธ์ (User Experience Design)

การออกแบบภายใน

วางรากฐานความรู้ด้านศิลปะและการออกแบบควบคู่กับการดำเนินธุรกิจ ทั้งทางทฤษฎีและการฝึกปฏิบัติ ศึกษางานและการฝึกงานในสถานประกอบการต่างๆ รวมถึงฝึกทักษะในการใช้คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบสำหรับนำไปใช้ในงานออกแบบภายใน

ออกแบบเครื่องเรือน ออกแบบจัดแสง เพื่อเตรียมความพร้อมสำหรับการเป็นนักออกแบบภายในมืออาชีพ รวมถึงสายงานด้านการออกแบบเครื่องเรือน การออกแบบจัดแสง การออกแบบพื้นที่ นิทรรศการ ดิสเพลย์ ตลอดจนนักบริหารจัดการธุรกิจการออกแบบภายใน

การออกแบบและธุรกิจแฟชั่น

มุ่งสอนทักษะพื้นฐานทางศิลปะและการออกแบบ พัฒนาความคิดสร้างสรรค์เชิงแฟชั่น ผนวกกับหลักการและประสบการณ์จากผู้ประกอบการดำเนินธุรกิจ และทักษะที่เกี่ยวข้องทั้งทางทฤษฎีและปฏิบัติในงานออกแบบ ซึ่งสามารถประยุกต์ใช้ได้หลากหลายอาชีพในวงการแฟชั่น อาทิ นักออกแบบแฟชั่น เสื้อผ้าเครื่องนุ่งห่ม เครื่องประดับ กระเป๋าและรองเท้า ผู้ประกอบการธุรกิจแฟชั่น สไตลิสต์แฟชั่น

ชื่อปริญญาและอักษรย่อ

1. ศิลปกรรมศาสตร์บัณฑิต (คอมพิวเตอร์กราฟิก)

ศป.บ. (คอมพิวเตอร์กราฟิก)

Bachelor of Fine Arts (Computer Graphic)

B.F.A. (Computer Graphic)

2. ศิลปกรรมศาสตร์บัณฑิต (การออกแบบภายใน)

ศป.บ. (การออกแบบภายใน)

Bachelor of Fine Arts (Interior Design)

B.F.A. (Interior Design)

3. ศิลปกรรมศาสตร์บัณฑิต (การออกแบบและธุรกิจแฟชั่น)

ศป.บ. (การออกแบบและธุรกิจแฟชั่น)

Bachelor of Fine Arts (Fashion Design and Fashion Business)

B.F.A. (Fashion Design and Fashion Business)

โครงสร้างหลักสูตรศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต (4 ปี)
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก (135 หน่วยกิต)

หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต	หมวดวิชาเฉพาะ 99 หน่วยกิต และหมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต		
	กลุ่มวิชาแกน 21 หน่วยกิต	กลุ่มวิชาเอก 57 หน่วยกิต	กลุ่มวิชาเลือกหรือวิชาโท 15 หน่วยกิต
กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ 6 หน่วยกิต GE 171 การคิดเชิงสร้างสรรค์ (3) และนวัตกรรม เลือก 1 รายวิชา 3 หน่วยกิต GE 172 เศรษฐกิจใหม่และวัฒนธรรม (3) ในประเทศกลุ่ม AEC และจีน GE 173 ชีวิตและวัฒนธรรมดิจิทัล (3) หรือเลือกจากรายวิชาอื่นๆ ในกลุ่มวิชา มนุษยศาสตร์ของหลักสูตรหมวดวิชา ศึกษาทั่วไป	FA 207 องค์ประกอบศิลป์ (3)	GD 336 ความคิดสร้างสรรค์ และนวัตกรรมการออกแบบ (3)	เรียนรายวิชาต่อไปนี้หรือเลือกรวมกับวิชาเลือกของสาขาอื่นในคณะ หรือต่างคณะให้ครบ 15 หน่วยกิต GD 381 โปรแกรมสำหรับการออกแบบกราฟิก (3) GD 382 การสร้างสรรค์ภาพดิจิทัล (3) GD 383 ภาพประกอบเชิงสร้างสรรค์ (3) GD 384 การออกแบบกราฟิกเชิงข้อมูล (3) GD 385 การออกแบบสร้างสรรค์บรรจุภัณฑ์ (3)
	FA 221 สุนทรียศาสตร์ (3)	GD 337 กระบวนการออกแบบกราฟิก(3)	
	FA 223 การวาดเส้น (3)	GD 338 การปฏิบัติออกแบบตัวอักษร (3)	
	FA 224 ประวัติศาสตร์ศิลปะ (3)	GD 339 การออกแบบสิ่งพิมพ์ (3)	
	FA 225 ทฤษฎีสี (3)	GD 340 การถ่ายภาพเชิงสร้างสรรค์ (3)	
	GD 201 ประวัติศาสตร์และแนวโน้มของการออกแบบกราฟิก (3)	GD 341 การออกแบบอัตลักษณ์องค์กร (3)	
	LA 241 ภาษาอังกฤษธุรกิจ 1 (3)	GD 342 การสร้างภาพจำลอง 3 มิติ (3)	
		GD 343 กราฟิกเคลื่อนไหวและงานแอนิเมชัน (3)	
		GD 344 การออกแบบโฆษณาและสื่อดิจิทัล (3)	
		GD 345 การออกแบบอินเตอร์เฟซ (3)	
กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ 6 หน่วยกิต GE 170 สังคมและเศรษฐกิจไทย ยุคประเทศไทย 4.0 เลือก 1 รายวิชา 3 หน่วยกิต BA 103 ผู้ประกอบการดิจิทัล (3) BA 104 การบริการแบบมูลค่าสูง (3) EO 100 เศรษฐกิจยุคดิจิทัล (3) หรือเลือกจากรายวิชาอื่นๆ ในกลุ่มวิชา สังคมศาสตร์ของหลักสูตรหมวดวิชา ศึกษาทั่วไป		GD 346 การออกแบบกราฟิกเพื่อสภาพแวดล้อม (3)	
		GD 347 การออกแบบตัวละคร (3)	
		GD 348 การออกแบบกราฟิกเพื่อมวลชน (3)	
		GD 349 ธุรกิจการออกแบบกราฟิก (3)	
		GD 401 สัมมนาคอมพิวเตอร์กราฟิก (3)	
		GD 402 การเตรียมศิลป์นิพนธ์ (3)	
		GD 403 ศิลปนิพนธ์ (6)	
		GD 404 โครงการเฉพาะเรื่องทางคอมพิวเตอร์กราฟิก 1 (1)	
		GD 405 โครงการเฉพาะเรื่องทางคอมพิวเตอร์กราฟิก 2 (1)	
		GD 406 โครงการเฉพาะเรื่องทางคอมพิวเตอร์กราฟิก 3 (1)	
กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ 9 หน่วยกิต MA 109 คณิตศาสตร์และสถิติ (๑) SC 106 วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (๑) เลือก 1 รายวิชา 3 หน่วยกิต CE 100 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับนวัตกรรมหุ่นยนต์ (3) CT 101 โลกของปัญญาประดิษฐ์และ IoTs (3) CT 102 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับเทคโนโลยีเสมือนจริงและเทคโนโลยีความเป็นจริงเสริม (3)			
กลุ่มวิชาภาษา 9 หน่วยกิต LA 020 ภาษาอังกฤษพื้นฐาน (-) LA 121 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร1 (3) LA 122 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร2 (3)			

โครงสร้างหลักสูตรศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต (4 ปี)
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก (135 หน่วยกิต)

หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต	หมวดวิชาเฉพาะ 99 หน่วยกิต และหมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต		
	กลุ่มวิชาแกน 21 หน่วยกิต	กลุ่มวิชาเอก 57 หน่วยกิต	กลุ่มวิชาเลือกหรือวิชาโท 15 หน่วยกิต
เลือก 1 รายวิชา 3 หน่วยกิต TH 104 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร (3) ZH 100 ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร (3)	กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน 6 หน่วยกิต		
	<p>ให้เลือกเรียนจากกลุ่มใดกลุ่มหนึ่งต่อไปนี้ 6 หน่วยกิต</p> <p>กลุ่มที่ 1 การออกแบบเชิงปฏิสัมพันธ์ (UX & UI Interactive Design) GD 366 การออกแบบแอปพลิเคชัน (3) GD 367 การออกแบบประสบการณ์ (3) ทางกราฟิกสำหรับสื่อเชิงโต้ตอบ</p> <p>กลุ่มที่ 2 การออกแบบแอนิเมชัน (Time Based Design) GD 368 การออกแบบแอนิเมชัน 2D (3) และ 3D GD 369 การออกแบบประสบการณ์ (3) ทางกราฟิกสำหรับแอนิเมชัน</p>	<p>กลุ่มที่ 3 การออกแบบกราฟิกสื่อผสม (Graphic & Mixed Media Design) GD 370 การออกแบบกราฟิก (3) สื่อผสม GD 371 การออกแบบประสบการณ์ (3) ทางกราฟิกสำหรับกราฟิก สื่อผสม</p>	
	<p>หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต เลือกเรียนจากรายวิชาที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิต หรือรายวิชาที่เปิดสอนในระดับอุดมศึกษาทั้งภายในและต่างประเทศที่คณะอนุมัติให้เป็นวิชาเลือกเสรีได้ หรือเลือกจากรายวิชาเลือกเสรีของคณะต่อไปนี้</p> <p>FA 213 ศิลปะไทยเพื่อการออกแบบ (3) FA 352 ศิลปวิจิตร (3) FA 353 ประวัติศาสตร์ศิลปะเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ (3) FA 354 ศิลปะจีนวิจิตร (3) FA 355 จิตรกรรมสีน้ำมัน (3) FA 356 จิตรกรรมทิวทัศน์ (3) FA 357 การวาดภาพคนเหมือน (3) FA 359 การวาดภาพสร้างสรรค์ (3) FA 360 การวาดภาพร่าง (3) FA 361 จิตรกรรมสีน้ำ (3) FA 362 ศิลปวิจารณ์ (3) FA 363 การพัฒนาทักษะการออกแบบในศตวรรษที่ 21 (3) FA 370 ภาพพิมพ์ซิลค์สกรีน (3) GD 330 การออกแบบตัวอักษรเชิงทดลอง (3) GD 386 การประดิษฐ์อักษรวิจิตร (3) GD 387 การเขียนอักษรฟู่กันจีน (3) GD 364 การสร้างสรรค์ภาพถ่ายขาว - ดำ (3) เพื่องานคอมพิวเตอร์กราฟิก</p>		

แผนการศึกษาหลักสูตรศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต (4 ปี) ภาคปกติ
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก

ชั้นปีที่ 1					
ภาคเรียนที่ 1 (18 หน่วยกิต)			ภาคเรียนที่ 2 (21 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
FA 207	องค์ประกอบศิลป์	3	FA 224	ประวัติศาสตร์ศิลปะ	3
FA 223	การวาดเส้น	3	FA 225	ทฤษฎีสี	3
GD 381	โปรแกรมสำหรับการออกแบบกราฟิก	3	GD 336	ความคิดสร้างสรรค์และนวัตกรรมการออกแบบ	3
GE 170	สังคมและเศรษฐกิจไทยยุคประเทศไทย 4.0	3	GD 337	กระบวนการออกแบบกราฟิก	3
GE 171	การคิดสร้างสรรค์และนวัตกรรม	3	GD 382	การสร้างสรรค์ภาพดิจิทัล	3
LA 020	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	-	MA 109	คณิตศาสตร์และสถิติ	3
SC 106	วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	3		เลือกจากกลุ่มวิชามนุษยศาสตร์	3

ภาคเรียนที่ 3 (3 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
	วิชาเลือกเสรี	3

แผนการศึกษาหลักสูตรศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต (4 ปี) ภาคปกติ
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก

ชั้นปีที่ 2					
ภาคเรียนที่ 1 (18 หน่วยกิต)			ภาคเรียนที่ 2 (18 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
GD 338	การปฏิบัติออกแบบตัวอักษร	3	GD 340	การถ่ายภาพเชิงสร้างสรรค์	3
GD 339	การออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์รูปแบบ	3	GD 341	การออกแบบอัตลักษณ์องค์กร	3
GD 383	ภาพประกอบเชิงสร้างสรรค์	3	GD 342	การสร้างภาพจำลอง 3 มิติ	3
LA 121	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 1	3	GD 384	การออกแบบกราฟิกเชิงข้อมูล	3
	เลือกจากกลุ่มวิชาสังคมศาสตร์	3	LA 122	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 2	3
	เลือกจากกลุ่มวิชาภาษา	3		เลือกจากกลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์ฯ	3

ภาคเรียนที่ 3 (3 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
	วิชาเลือกเสรี	3

แผนการศึกษาหลักสูตรศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต (4 ปี) ภาคปกติ
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก

ชั้นปีที่ 3					
ภาคเรียนที่ 1 (21 หน่วยกิต)			ภาคเรียนที่ 2 (15 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
FA 221	สุนทรียศาสตร์	3	GD 347	การออกแบบตัวละคร	3
GD 343	กราฟิกเคลื่อนไหวและงานแอนิเมชัน	3	GD 348	การออกแบบกราฟิกเพื่อมวลชน	3
GD 344	การออกแบบโฆษณาและสื่อดิจิทัล	3	GD 349	ธุรกิจการออกแบบกราฟิก	3
GD 345	การออกแบบอินเตอร์เฟซ	3	GD 404	โครงการเฉพาะเรื่องทางคอมพิวเตอร์กราฟิก 1	1
GD 346	การออกแบบกราฟิกเพื่อสภาพแวดล้อม	3	GD 405	โครงการเฉพาะเรื่องทางคอมพิวเตอร์กราฟิก 2	1
GD 385	การออกแบบสร้างสรรค์บรรจุภัณฑ์	3	GD 406	โครงการเฉพาะเรื่องทางคอมพิวเตอร์กราฟิก 3	1
LA 241	ภาษาอังกฤษธุรกิจ 1	3		เลือกจากกลุ่มวิชาเฉพาะด้าน	3

ภาคเรียนที่ 3 (3 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
GD 201	ประวัติศาสตร์และแนวโน้มของการออกแบบกราฟิก	3

ชั้นปีที่ 4					
ภาคเรียนที่ 1 (9 หน่วยกิต)			ภาคเรียนที่ 2 (6 หน่วยกิต)		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
GD 401	สัมมนาคอมพิวเตอร์กราฟิก	3	GD 403	ศิลปนิพนธ์	6
GD 402	เตรียมศิลปนิพนธ์	3			
	เลือกจากกลุ่มวิชาเฉพาะด้าน	3			